

ガッツ大会形式等に関することについては、以下の通り定めることとします。

#### ○競技方法

- ・予選リーグ及び決勝トーナメントで順位を決定します。(同国決勝も認めます)
- ・予選は21点1ゲーム、決勝トーナメントは21点3ゲーム(2ゲーム先取)とし、すべてのチームの順位を確定させます。
- ・両チームの合計ポイントが11点の倍数になった時、サイドチェンジ(スイッチ)を行ってください。
- ・メンバーチェンジは、どちらかのチームが11点に達した後ならいつでも交代できます。
- ・ゲームスケジュールは運営の都合上、気象状況等により変更する場合があります。アルティメットディビジョンに出場するチームに配慮したスケジュールになることをご了承・ご協力ください。

#### ○ゲームの進行について

- ・試合開始時の攻守はディスクフリップで行い、2・3ゲーム目は、前のゲームを落としたチームが次のゲームのスローかサイドを選ぶことができます。
- ・今大会では、エース制(※)は採用しません。ディスク通過点が一番近いディフェンダーが次のスローワーとなります。もしディフェンス側で判断がつかない場合は、スローワーが近い方を伝えて下さい。  
※エースとは、ノータッチで得点した時に、相手のスローワーを指名できる方式。
- ・ゲーム中のタイムアウトはありません。もめた場合でもできるだけ円滑に進めるように努めて下さい。
- ・ゲーム終了から次のゲームの開始の間は5分とします。
- ・各コートには、スコアラー及びタイムキーパーを配置します。
- ・オブザーバーの用意はありません。オブザーバーが必要な場合は、ゲーム開始前に、双方のキャプテン同士で話し合いの上、他チームのメンバーに頼んでください。
- ・今大会、ガッツでは初めてとなるスピリット・オブ・ザ・ゲーム賞を設けます。各ゲーム終了後、対戦相手の評価をお願いします。

#### ○その他

- ・会場は、天然芝とほぼ同様の人工芝のサッカー場を使用します。サッカーシューズ等の着用がお勧めです。
- ・ガッツに使用するグローブは、写真のようなタイプが安価でお勧めです。
- ・その他特別な判断を要する場合等は、トーナメントディレクターが最終決定権を持つこととします。
- ・7/9(月)AM10:00~12:00 クラブハウス内会議室でキャプテンミーティングを行います。



各チームには、円滑な進行とクリーンなジャッジ・相手のプレーを称賛するスピリットを期待します。